



**METAL GEAR SOLID Δ: SNAKE EATER erscheint am 28. August –
Vorbestellungen für PlayStation®5, Xbox Series X|S, und STEAM® sind ab
sofort möglich**

- *Der neue Trailer von der PlayStation State of Play gibt einen Hinweis auf die Rückkehr von SNAKE VS MONKEY mit verbesserter Grafik*
- *Vollständige Inhalte für jede Edition von METAL GEAR SOLID Δ: SNAKE EATER enthüllt, einschließlich der Digital Deluxe Edition mit Bonusgegenständen und 48-stündigem Early Access*

WINDSOR, UK – 13. Februar 2025 – Konami Digital Entertainment, B.V. (KONAMI) gab heute bekannt, dass *METAL GEAR SOLID Δ: SNAKE EATER* am 28. August für PlayStation®5, Xbox Series X|S und STEAM® veröffentlicht wird. Ein neuer Trailer, der während der PlayStation State of Play gezeigt wurde, enthüllte Mitglieder der berüchtigten Cobra-Einheit und kündigte die Rückkehr von SNAKE VS MONKEY, einem bei den Fans beliebten Bonusspiel, für die PlayStation- und Steam-Versionen des Titels an*. Vorbestellungen für alle digitalen und Retail-Versionen von *METAL GEAR SOLID Δ: SNAKE EATER* sind im Laufe des Tages möglich.

METAL GEAR SOLID Δ: SNAKE EATER – Release-Date-Trailer:

<https://youtu.be/6WuqxGg0yek> (PlayStation / Steam)

<https://youtu.be/yN3BdHaR6U8> (Xbox)

METAL GEAR SOLID Δ: SNAKE EATER wird ein originalgetreues Remake von Metal Gear Solid 3: Snake Eater sein, das ursprünglich im Jahr 2004 für PlayStation®2 erschien. Eine neue Generation von Spielern

und treuen Fans kann die Ursprungsgeschichte des berühmten BIG BOSS erleben und erfahren, wie er während der Operation Snake Eater zur Legende wurde. Das Remake bietet die englischen und japanischen Original-Synchronsprecher, eine spannende Geschichte und umfangreiche Überlebenskämpfe in rauen Umgebungen mit noch nie dagewesener Grafik und eindrucksvollem Sound.

Was ist in dem Karton?!

METAL GEAR SOLID Δ: SNAKE EATER Day One Edition wird als Vorbesteller-Bonus ein DLC-Paket mit Snakes weißer Smoking-Uniform enthalten.

Sowohl die Digital Deluxe Edition als auch die physische Deluxe Edition werden das Sneaking DLC Pack enthalten, das den Spielern mehrere Uniformen, Gesichtsbemalungen und einzigartige Ausrüstungsgegenstände bietet, die sie beim Infiltrieren der feindlichen Linien verwenden können. Das Sneaking DLC Pack wird nach der Veröffentlichung auch separat erhältlich sein. Darüber hinaus gewährt die Digital Deluxe Edition den Spielern 48 Stunden früheren Zugang, um das Spiel bereits vor der Veröffentlichung spielen zu können.

Sneaking DLC Pack – Bonus Items:

- Uniform – Kampfanzug (METAL GEAR SOLID: PEACE WALKER version)
- Uniform – Schleichanzug (METAL GEAR SOLID: PEACE WALKER version)
- Uniform – Krokodilanzug
- Uniform – Nackt (Woodland)
- Uniform – Nackt (nackt mit Munitionsgürtel)
- Uniform – Gold
- Gesicht – Brille
- Gesicht – Sonnenbrille
- Equipment – Kerotan-Maske
- Equipment – GA-KO-Maske



Inhalt der physischen Deluxe Edition:

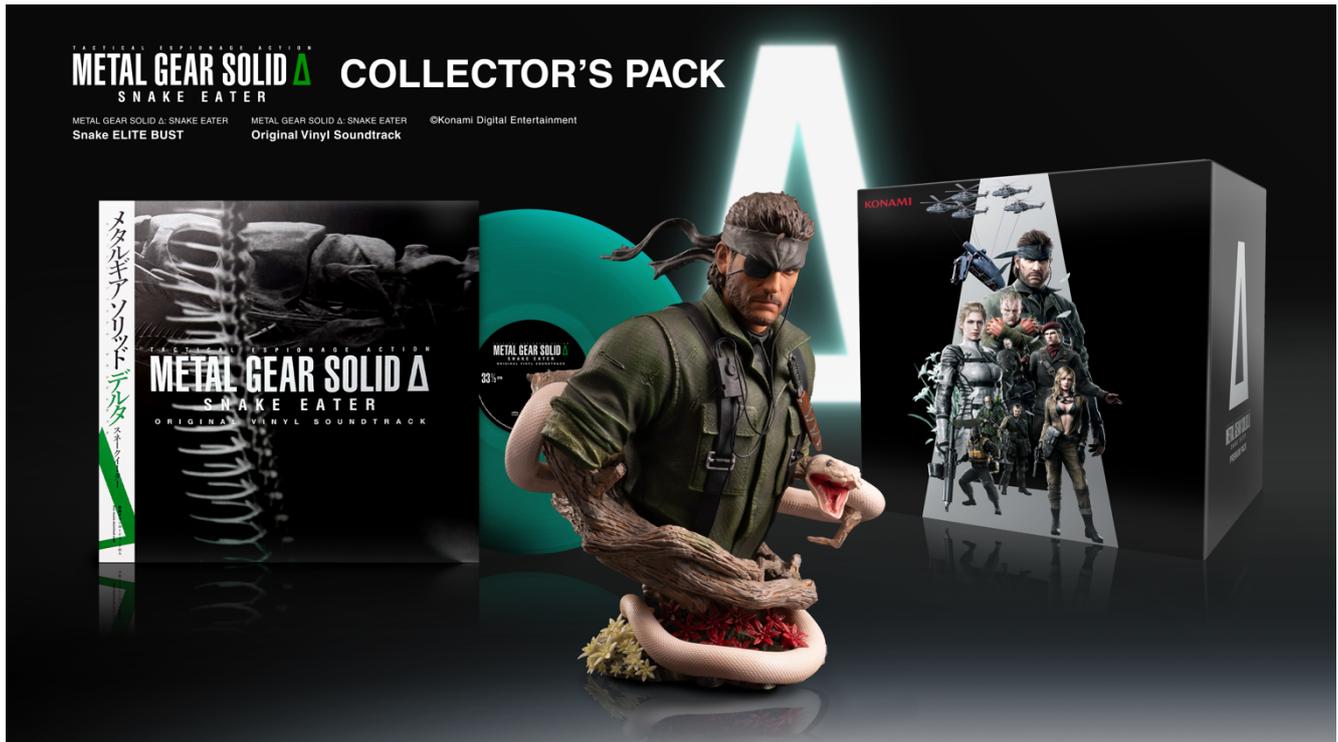
- METAL GEAR SOLID Δ: SNAKE EATER Day One Edition
- Exklusives SteelBook®
- Metall-Schlüsselanhänger
- 5 Art-Karten
- FOX Stoffaufnäher zum Aufbügeln
- Besondere Verpackung



Für die ultimativen Überlebenskämpfer enthält das METAL GEAR SOLID Δ: SNAKE EATER Collector's Pack neben einer besonderen Verpackung:

- *METAL GEAR SOLID Δ: SNAKE EATER* Snake ELITE BÜSTE (Büste im Maßstab 1/4)
- *METAL GEAR SOLID Δ: SNAKE EATER* Original-Soundtrack auf Vinyl

Die Verfügbarkeit der Produkte kann bei den teilnehmenden Händlern erfragt werden.



Weitere Informationen

Alle Neuigkeiten rund um Metal Gear finden sich auf den offiziellen Kanälen:

- <https://twitter.com/Metalgear>
- <https://www.facebook.com/mgs/>
- <https://www.konami.com/mg/mgs3r/eu/en/>

** Informationen über den SNAKE VS MONKEY-Spielmodus für die Xbox Series X|S-Version des Spiels werden zu einem späteren Zeitpunkt bekannt gegeben.*

©2025 Sony Interactive Entertainment Inc. Ape Escape und Piposaru sind eingetragene Marken von Sony Interactive Entertainment Inc.

©Konami Digital Entertainment

About Metal Gear

Experience the thrill of tactical espionage action missions, sneaking into hostile environments without being detected by the enemy. This innovative game series was born from the idea of avoiding combat and infiltrating enemy territory undetected, a complete reversal of common action gameplay resulting in the creation of a brand-new game genre: stealth action. The first METAL GEAR game was released in 1987 and the series celebrated its 35th anniversary in 2022.

About Konami Group

KONAMI GROUP CORPORATION was established in 1973, starting as an amusement machine manufacturer for arcades. Over the years, the company has grown to include different business units across various markets. Currently, KONAMI GROUP CORPORATION includes the Digital Entertainment, Amusement, Gaming & Systems, and Sports Businesses. The company

went public on the Osaka Securities Exchange in 1984, the Tokyo Stock Exchange in 1988, and the London Stock Exchange in 1999. For more information, visit: www.konami.com/en.

About Konami Digital Entertainment

Konami Digital Entertainment, which is the core company of Konami Group, develops entertaining content for mobile, console and card games. The company is known for global franchises such as eFootball™, Metal Gear, Silent Hill, Castlevania, and Contra, as well as the Yu-Gi-Oh! Trading Card Game series. www.konami.com/games/corporate/en/